

Tf3 : Tracer ou reconnaître un axe de symétrie

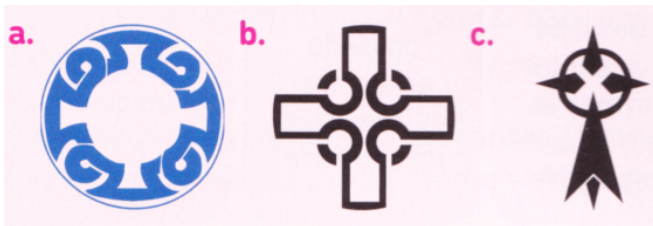
Tf4 : Tracer ou reconnaître un centre de symétrie

Écris sous chaque dessin le nombre d'axes de symétrie et de centres de symétrie. Trace-les s'il y en a.

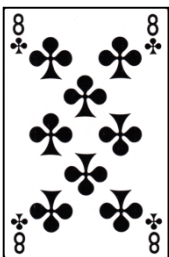
1 Les drapeaux sont souvent des motifs simples dans lesquels on peut trouver des symétries :



2 On s'aperçoit que les motifs celtiques contiennent de nombreuses transformations mathématiques :



3 Les cartes à jouer sont fabriquées pour qu'on les reconnaisse dans n'importe quel sens :

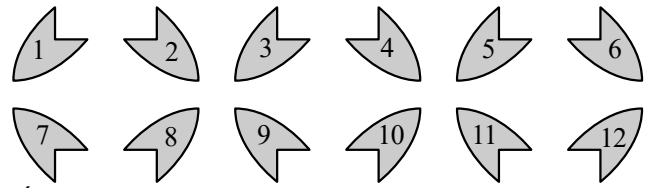


4 Les entreprises utilisent les symétries dans les logos pour que nos cerveaux les enregistrent plus facilement !



Tf9 : Identifier les symétries dans frises et pavages

5 Cette frise est composée de douze motifs :



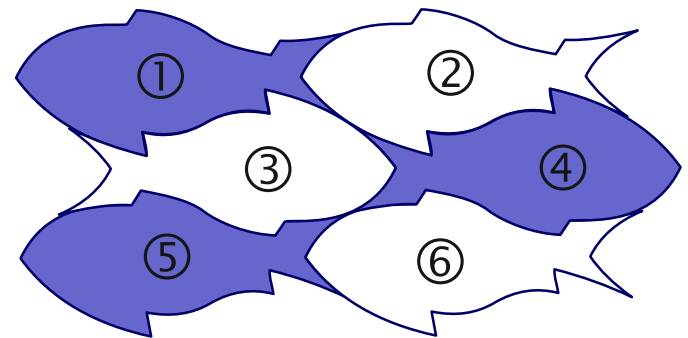
Écris les numéros de **tous** les motifs qui s'obtiennent à partir du motif 1 en effectuant :

- 1°) une symétrie axiale.
- 2°) une symétrie centrale.

6 1°) Sur la frise ci-dessous, identifie si possible une symétrie axiale permettant de passer d'un poisson à un autre. Recopie et complète la phrase en traçant et précisant l'axe de symétrie :

« On passe du poisson ... au poisson ... par la symétrie ».

2°) Même consigne avec une symétrie centrale.



7 Sur cette gravure d'Escher, mets en évidence :

- 1°) deux symétries axiales ;
- 2°) deux symétries centrales.

