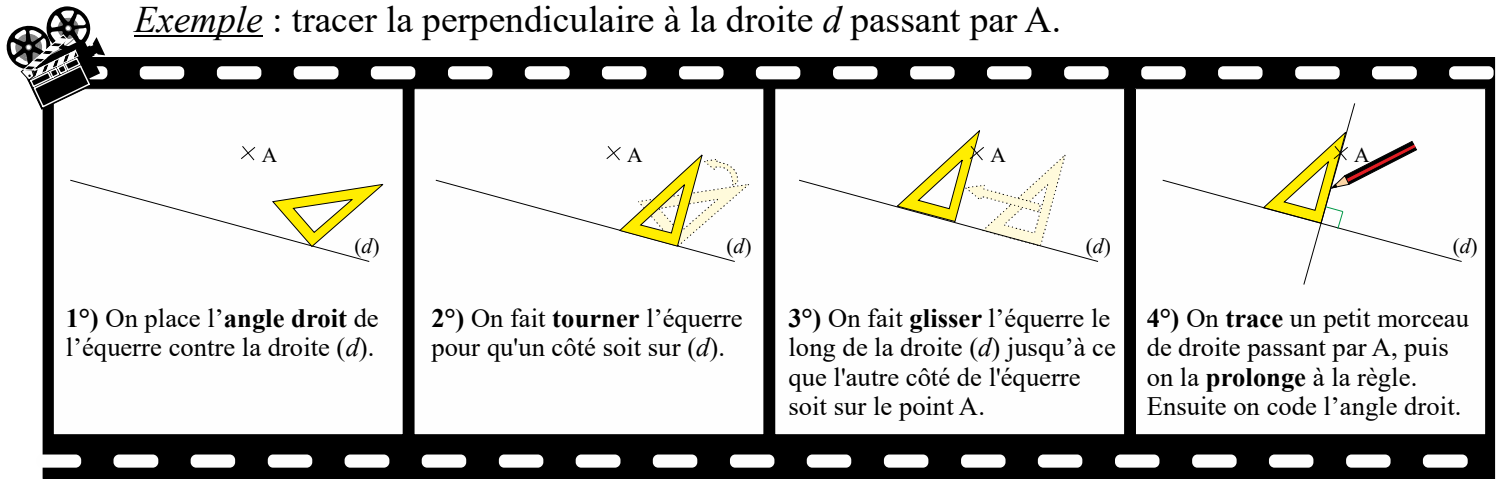


Exemple : tracer la perpendiculaire à la droite d passant par A.



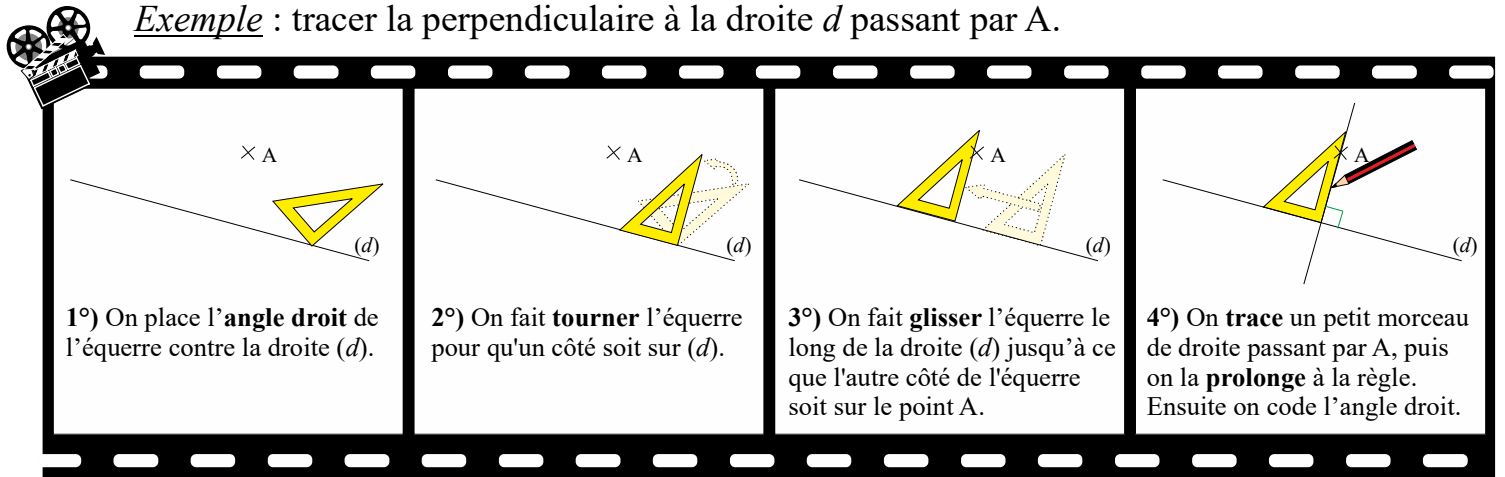
1° On place l'**angle droit** de l'équerre contre la droite (d).

2° On fait **tourner** l'équerre pour qu'un côté soit sur (d).

3° On fait **glisser** l'équerre le long de la droite (d) jusqu'à ce que l'autre côté de l'équerre soit sur le point A.

4° On **trace** un petit morceau de droite passant par A, puis on la **prolonge** à la règle. Ensuite on code l'angle droit.

Exemple : tracer la perpendiculaire à la droite d passant par A.



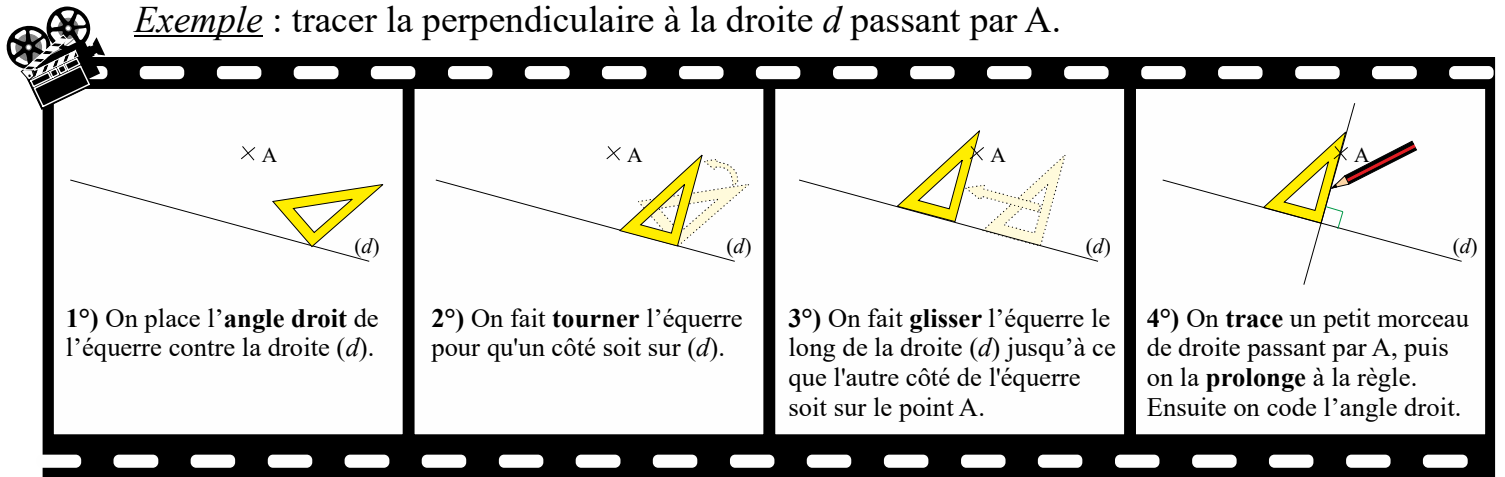
1° On place l'**angle droit** de l'équerre contre la droite (d).

2° On fait **tourner** l'équerre pour qu'un côté soit sur (d).

3° On fait **glisser** l'équerre le long de la droite (d) jusqu'à ce que l'autre côté de l'équerre soit sur le point A.

4° On **trace** un petit morceau de droite passant par A, puis on la **prolonge** à la règle. Ensuite on code l'angle droit.

Exemple : tracer la perpendiculaire à la droite d passant par A.



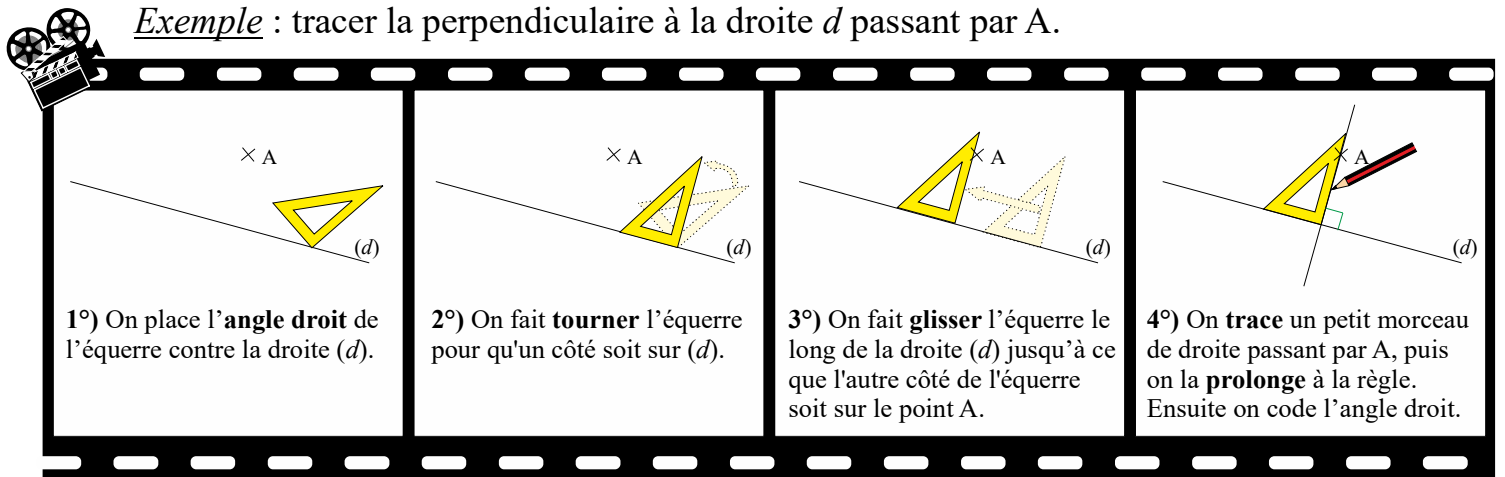
1° On place l'**angle droit** de l'équerre contre la droite (d).

2° On fait **tourner** l'équerre pour qu'un côté soit sur (d).

3° On fait **glisser** l'équerre le long de la droite (d) jusqu'à ce que l'autre côté de l'équerre soit sur le point A.

4° On **trace** un petit morceau de droite passant par A, puis on la **prolonge** à la règle. Ensuite on code l'angle droit.

Exemple : tracer la perpendiculaire à la droite d passant par A.



1° On place l'**angle droit** de l'équerre contre la droite (d).

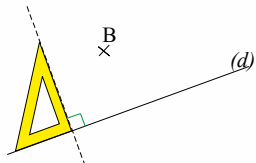
2° On fait **tourner** l'équerre pour qu'un côté soit sur (d).

3° On fait **glisser** l'équerre le long de la droite (d) jusqu'à ce que l'autre côté de l'équerre soit sur le point A.

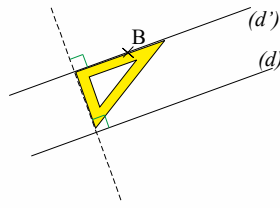
4° On **trace** un petit morceau de droite passant par A, puis on la **prolonge** à la règle. Ensuite on code l'angle droit.



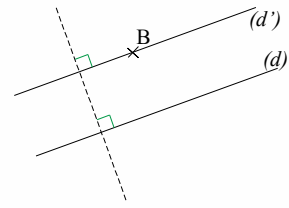
Exemple : tracer la parallèle à la droite (d) passant par B.



1°) On trace une droite en pointillés, perpendiculaire à (d) mais ne passant pas par B.



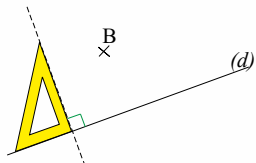
2°) On trace la droite (d') , perpendiculaire à la droite en pointillés et passant par B.



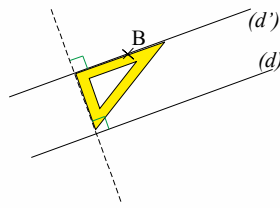
3°) (d) et (d') sont parallèles, donc elles ne se couperont jamais.



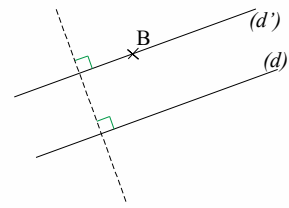
Exemple : tracer la parallèle à la droite (d) passant par B.



1°) On trace une droite en pointillés, perpendiculaire à (d) mais ne passant pas par B.



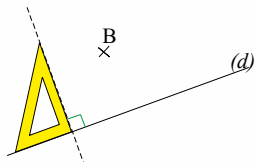
2°) On trace la droite (d') , perpendiculaire à la droite en pointillés et passant par B.



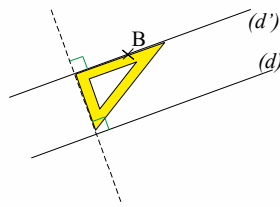
3°) (d) et (d') sont parallèles, donc elles ne se couperont jamais.



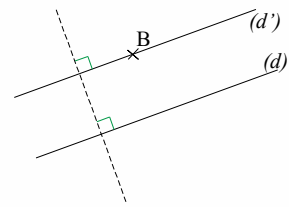
Exemple : tracer la parallèle à la droite (d) passant par B.



1°) On trace une droite en pointillés, perpendiculaire à (d) mais ne passant pas par B.



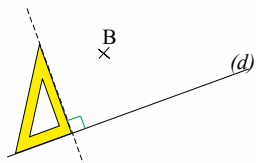
2°) On trace la droite (d') , perpendiculaire à la droite en pointillés et passant par B.



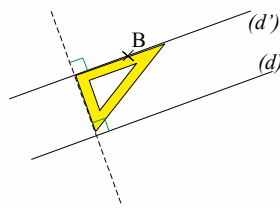
3°) (d) et (d') sont parallèles, donc elles ne se couperont jamais.



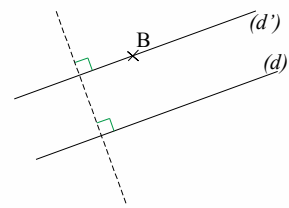
Exemple : tracer la parallèle à la droite (d) passant par B.



1°) On trace une droite en pointillés, perpendiculaire à (d) mais ne passant pas par B.



2°) On trace la droite (d') , perpendiculaire à la droite en pointillés et passant par B.



3°) (d) et (d') sont parallèles, donc elles ne se couperont jamais.